

Технические требования к макетам

1. Файлы для печати должны быть подготовлены в программе Adobe Illustrator (файлы с расширениями AI, EPS, PDF). Не желательно, но допускается предоставление файлов формата CorelDraw (CDR).
2. При наличии образцов цвета или этикетки, данные эталоны передаются в типографию вместе с электронными файлами. Элементы дизайна, покрашенные смесевыми цветами должны быть четко заданы по вееру Pantone. Растрирование смесевых красок (применение процентных составляющих от краски) в каждом конкретном случае оговаривается отдельно.
3. Все текстовые блоки должны быть векторными. Минимальный размер кегля при использовании шрифта без засечек составляет 3 pt, при использовании шрифтов с засечками или декоративных шрифтов — 6 pt.
4. В случае внедрения в иллюстрацию растровой графики (изображения Bitmap), файлы изображений должны быть отдельно предоставлены в формате TIFF или PSD. Разрешение файлов — 300 dpi. Цветовая модель CMYK.
5. При использовании в макете выборочного слоя белил или лака — эти слои должны быть явно указаны в файле в векторном виде:
 - 5.2 При использовании выборочной белой подложки в макете должен присутствовать дополнительный слой «White», на котором в черный цвет покрашены векторные элементы, под которые будет подкладываться белая краска
 - 5.3 При использовании выборочного лакирования в макете должен присутствовать слой «Lak», на котором в черный цвет покрашены векторные элементы, покрываемые лаком.
 - 5.4 Присутствие указанных выше элементов в растровом виде не допускается.